

1.1 Estructura Curricular del Bachillerato Tecnológico (Programación)

Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4	Semestre 5	Semestre 6
Álgebra 4 horas	Geometría y Trigonometría 4 horas	Geometría Analítica 4 horas	Cálculo Diferencial 4 horas	Cálculo Integral 5 horas	Probabilidad y Estadística 5 horas
Inglés I 3 horas	Inglés II 3 horas	Inglés III 3 horas	Inglés IV 3 horas	Inglés V 5 horas	Temas de Filosofía 5 horas
Química I 4 horas	Química II 4 horas	Biología 4 horas	Física I 4 horas	Física II 4 horas	Temas de Física 5 horas
Tecnologías de la Información y la Comunicación 3 horas	Lectura, Expresión Oral y Escrita II 4 horas	Ética 4 horas	Ecología 4 horas	Ciencia, Tecnología Sociedad y Valores 4 horas	Matemáticas Aplicadas 5 horas
Lógica 4 horas	<i>Módulo I</i> Desarrolla software de aplicación con programación estructurada 17 horas	<i>Módulo II</i> Aplica metodologías de desarrollo de software con herramientas de programación visual 17 horas	<i>Módulo III</i> Desarrolla Aplicaciones Web 17 horas	<i>Módulo IV</i> Desarrolla software de aplicación Web con almacenamiento persistente de datos 12 horas	<i>Módulo V</i> Desarrolla aplicaciones para dispositivos móviles 12 horas
	<i>Submódulo I</i> Construye algoritmos para la solución de problemas 5 horas				
Lectura, Expresión Oral y Escrita I 4 horas	<i>Submódulo II</i> Aplica estructuras de control con un lenguaje de programación 7 horas	<i>Submódulo I</i> Aplica la metodología espiral con programación orientada a objetos 9 horas	<i>Submódulo II</i> Desarrolla aplicaciones que se ejecutan en el cliente 6 horas	<i>Submódulo I</i> Construye bases de datos para aplicaciones Web 6 horas	<i>Submódulo I</i> Desarrolla aplicaciones móviles para Android 6 horas
	<i>Submódulo III</i> Aplica estructuras de datos con un lenguaje de programación 5 horas	<i>Submódulo II</i> Aplica la metodología de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos 8 horas	<i>Submódulo III</i> Desarrolla aplicaciones que se ejecutan en el servidor 7 horas	<i>Submódulo II</i> Desarrolla aplicaciones Web con conexión a bases de datos 6 horas	<i>Submódulo II</i> Desarrolla aplicaciones móviles para IOS 6 horas

Áreas propedéuticas

Físico-matemática

1. Temas de Física
2. Matemáticas Aplicadas

Componente de formación básica

Componente de formación propedéutica

Componente de formación profesional